

Pyjama Sam - Donner und Blitz machen mir nix Komplettlösung

Wohnzimmer

Das Spiel startet im Wohnzimmer. Dass Sam nach oben gehen kann, benötigt er seinen Umhang. Diesen finden wir hinter dem Vorhang, in einer der Schubladen, unter dem Kissen auf dem Sofa, oder unter dem Sessel.

Nun die Treppe rauf und an der Schnur ziehen und rauf auf den Dachboden.



Welt Weites Wetter

Beim Gebäude kommen wir nicht rein, also gehen wir nach rechts. Hier die Brechstange mitnehmen. Weiter nach rechts und die Kiste mit der Brechstange öffnen, wir sind drin.

Auf dem Glastisch liegt ein Ausweis, diesen mitnehmen. Links durch die Tür gehen und den Ausweis mit dem Lesegerät bei der Metall Tür verwenden.

Leider werden diverse Wettermaschinen beschädigt. Wir müssen nun 4 Teile finden: Die Flügelmutter, das Velocimometer, der Schneeflockeninspektor und das Ypsilon Rohr.

Links an der Wand hängt ein Memo. Dieses lesen und die Nummer merken. Zurück zum Empfangsraum und die Nummer am Telefon wählen. Wir haben nun einen Termin und können bis ganz nach oben.

Velocimometer im Keller

Beim Empfang links die Kurbel aus dem Schirmständer nehmen.

Zur Windabfüllanlage gehen und die Maschine bei den Knöpfen am Sockel ausschalten. Nach oben gehen und die Kurbel am Sockel der Windmaschine anbringen.

Die Windmaschine mit der Kurbel drehen, nach unten gehen und die Maschine mit den Knöpfen wieder einschalten.





Wettermaschine ist repariert.

Velocimometer im Waschraum

Zum Schneemann gehen und ihn ansprechen. Er teilt uns mit, dass er einen Ersatz für seine Nase will. Er beschreibt uns, was er will.

In den Herstellungsraum gehen und das Objekt herstellen, das der Farbe seiner Beschreibung entspricht. Zurück zum Schneemann und ihm die neue Nase geben.

Mit der Karotte ins Sitzungszimmer gehen und sich auf den Stuhl setzen. Damit man Vorstandsmitglied wird, muss man nun Fragen beantworten. Diese aus dem Hut nehmen. Die Fragen sind eigentlich einfach.

Sie sind Logisch oder beziehen sich auf das Spiel, bis auf eine Frage. Wenn diese Frage gezogen wird, erscheint die Karotte rechts. Diese Auswählen, um die Frage zu beantworten.

Nun den Schlüssel nehmen. Zum Waschraum gehen und diesen mit dem Schlüssel öffnen. Tür öffnen und das Velocimometer mitnehmen.

Zur Windabfüllanlage gehen und die Maschine bei den Knöpfen am Sockel ausschalten. Zur Windmaschine gehen und das Velocimometer hinten einsetzen. Die Maschine ist repariert.

Die Wolken sind nun weg. Ganz nach oben zu den Spinden gehen. Hier den Helm mitnehmen. Zurück zum Telefonraum und nach draussen. Nun den Helm anziehen und hinten durch den Hagelraum. Durch den Lagerraum in den Fahrstuhl und in die erste Etage (1) fahren.

Den Computer benutzen und die Stapel zu einer Treppe formen, von links nach rechts. Zurück in den Fahrstuhl und in den Keller (K) fahren.

Nun die Kisten von links nach rechts hochspringen und das Velocimometer nehmen. Mit dem Instrument zurück zur Windmaschine und hinten Einsetzen. Die

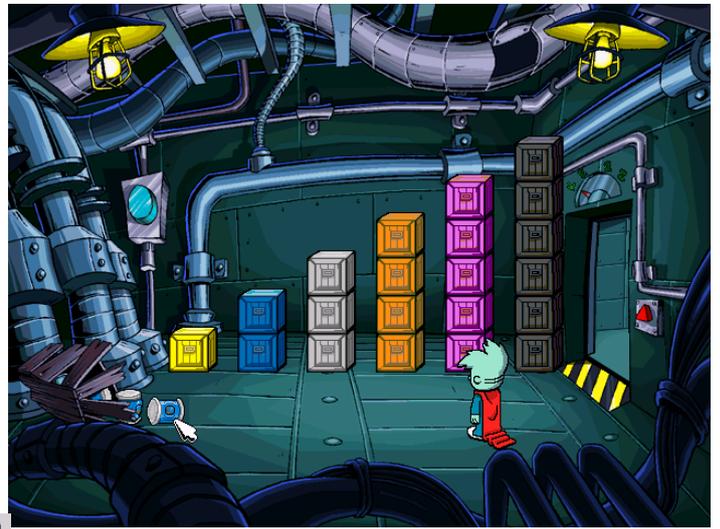


Ypsilon Rohr im Speiseautomat

Beim Empfang links die Kurbel aus dem Schirmständer nehmen.

Zur Windabfüllanlage gehen und die Maschine bei den Knöpfen am Sockel ausschalten. Nach oben gehen und die Kurbel am Sockel der Windmaschine anbringen.

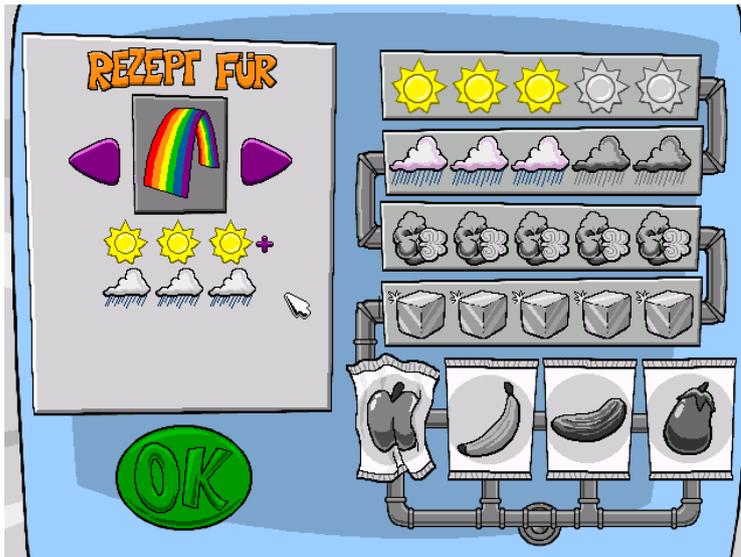
Die Windmaschine mit der Kurbel drehen, nach unten gehen und die Maschine mit den Knöpfen wieder einschalten.



Die Wolken sind nun weg. Ganz nach oben zu den Spinden gehen. Hier den Helm mitnehmen. Zurück zum Telefonraum und nach draussen. Nun den Helm anziehen und hinten durch den Hagelraum. Durch den Lagerraum in den Keller (K) fahren.

Im Keller eine Dose „Erdbeben in der Dose“ mitnehmen. Nun in den Herstellungsraum. Den Apparat benutzen und das Rezept für den Regenbogen suche. Diesen herstellen und die Münzen nehmen.

Nun in die Kantine, und die Münzen mit dem Speiseautomaten benutzen. Jetzt die blaue Dose mit dem Dosenöffner rechts öffnen, und mit dem Speiseautomaten verwenden. Wir erhalten das Ypsilon Rohr.



Mit dem Dosenöffner rechts öffnen, und mit dem Speiseautomaten verwenden. Wir erhalten das Ypsilon Rohr.

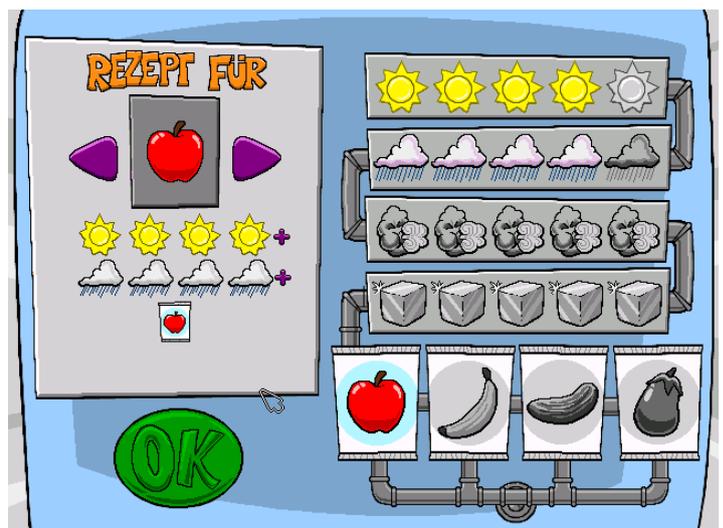
Mit dem Ypsilon Rohr zur Y-Rohstelle und dieses einsetzen. Die Maschine ist repariert.

Ypsilon Rohr im Spind

Beim Empfang links die Kurbel aus dem Schirmständer nehmen.

Zur Windabfüllanlage gehen und die Maschine bei den Knöpfen am Sockel ausschalten. Nach oben gehen und die Kurbel am Sockel der Windmaschine anbringen.

Die Windmaschine mit der Kurbel drehen, nach unten gehen und die Maschine mit den Knöpfen wieder einschalten. Zu den Spinden gehen. Den Spind mit dem Schloss anwählen. Es wird nun erklärt, dass man das Geburtsdatum einer Person benötigt. Die Person merken.



In die Küche gehen und den Apfelrest aus dem Abfall nehmen. Im Herstellungsraum den Apfelrest mit der Maschine verwenden. Nun die Maschine verwenden und einen Apfel herstellen.

Den Apfel zu dem Klammernentferner bringen. Nun aus dem Aktenschrank die Akte der gemerkten Person heraussuchen. Zur Windmaschine gehen und den Spind öffnen. Das Ypsilon Rohr zur Y-Rohrstelle bringen und einsetzen. Die Maschine ist repariert.

Flügelmutter im Fass

In den Herstellungsraum gehen. Den Apparat benutzen und das Rezept für den Regenbogen suchen. Diesen herstellen und die Münzen nehmen. Mit den Münzen in die Kantine gehen und damit aus dem Speiseautomaten den Käse kaufen.

Zur Klammer gehen und ein Gummiband aus dem Regal verlangen. Mit dem Formular in den V.P. Raum gehen und den Stein mit dem Käse weglocken. Schnell das Formular auf den EIN Stapel legen, warten, und schon können wir das Formular vom AUS Stapel nehmen.



Zurück zur Klammer und Ihr das Formular geben. Wir kriegen das Gummiband. Zum Fass gehen und das neue Gummiband anstelle des defekten einsetzen. Den Wasserhahn öffnen. Ab zur Regenwasserverpackung und die Flasche nehmen.

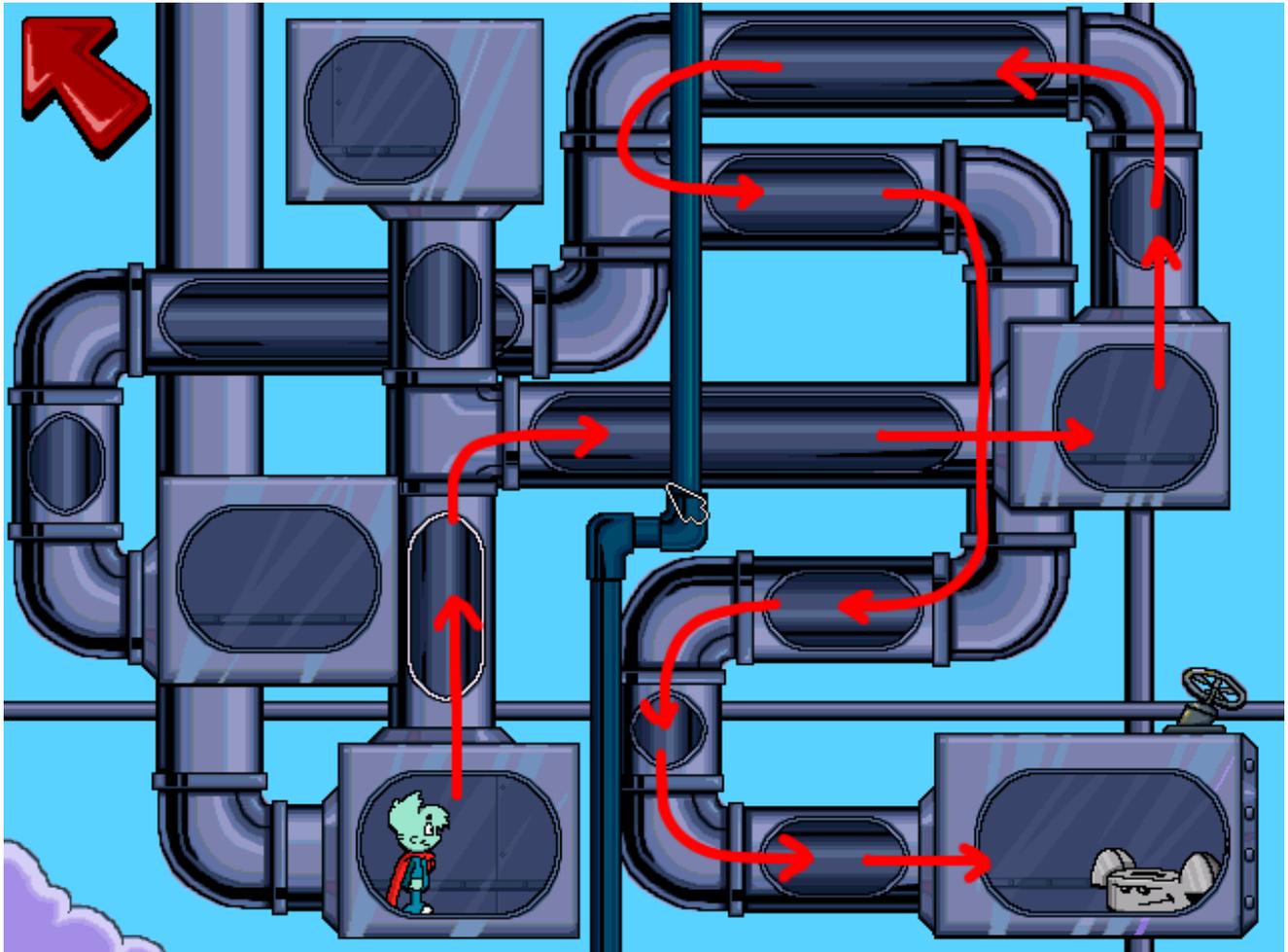
Zurück in die Kantine und mit dem Öffner rechts die Flasche öffne. Zuletzt die Mutter bei der Sonnenmaschine auf den gelben Stift setzen. Die Maschine ist repariert.

Flügelmutter im Rohr

Die Flügelmutter befindet sich im Rohr beim U.V. Filter. Den Deckel des Rohrs mit der Brechstange entfernen. Zur Schrumpfmachine gehen und auf der rechten Seite reingehen.

Klein wie man nun ist, zurück zum U.V. Filter, uns ins Rohr gehen. Durch die Rohre zur Flügelmutter gehen.





Zurück zur Schrumpfmachine und mit betätigen der Pfeile umstellen. Nun von links in die Maschine steigen. Zurück zur Sonnenmaschine und die Flügelmutter auf den Stift setzen. Die Maschine ist repariert.

Schneeflockeninspektor versteckt

Zu den Büros und links durch die mittlere Tür. Beim Hefter hinten im Behälter ein Abzeichen nehmen.

Zur Sonnenscheinabfüllanlage gehen. Die Dose Sonnenschein mitnehmen. Zurück zu den Büros, dort rechts in die Küche. Die Dose mit dem Öffner rechts öffnen. Wieder zurück zu den Maschinen.

Hier muss man das Walkie-Talkie finden, den Schneeflocken Inspektor Detektor. Dies befindet sich irgendwo bei den Maschinen. Meist bei der Windabfüllanlage oder bei der Y-Rohrstelle. Ihm die Dose mit dem flüssigen Sonnenschein geben.



SID wird uns nun helfen den Schneeflockeninspektor zu finden. Wenn wir SID anwählen, gibt er einen Tipp. Wenn wir im richtigen Raum sind können wir mit SID den Raum absuchen bis er blinkt, und wir haben den Inspektor gefunden.

Der Inspektor kann in Bereichen sein, die durch andere Rätsel versperrt sind. Die Lösung hierfür ist im Lösungsweg der anderen Maschinenteile zu finden. Eventuell muss der Inspektor noch befreit werden (mit Brechstange Kiste öffnen).

Den Inspektor nun mit dem Mitarbeiterabzeichen überzeugen dass er mitkommt. Den Inspektor nun zum Schneemann bringen. Die Maschine läuft wieder.

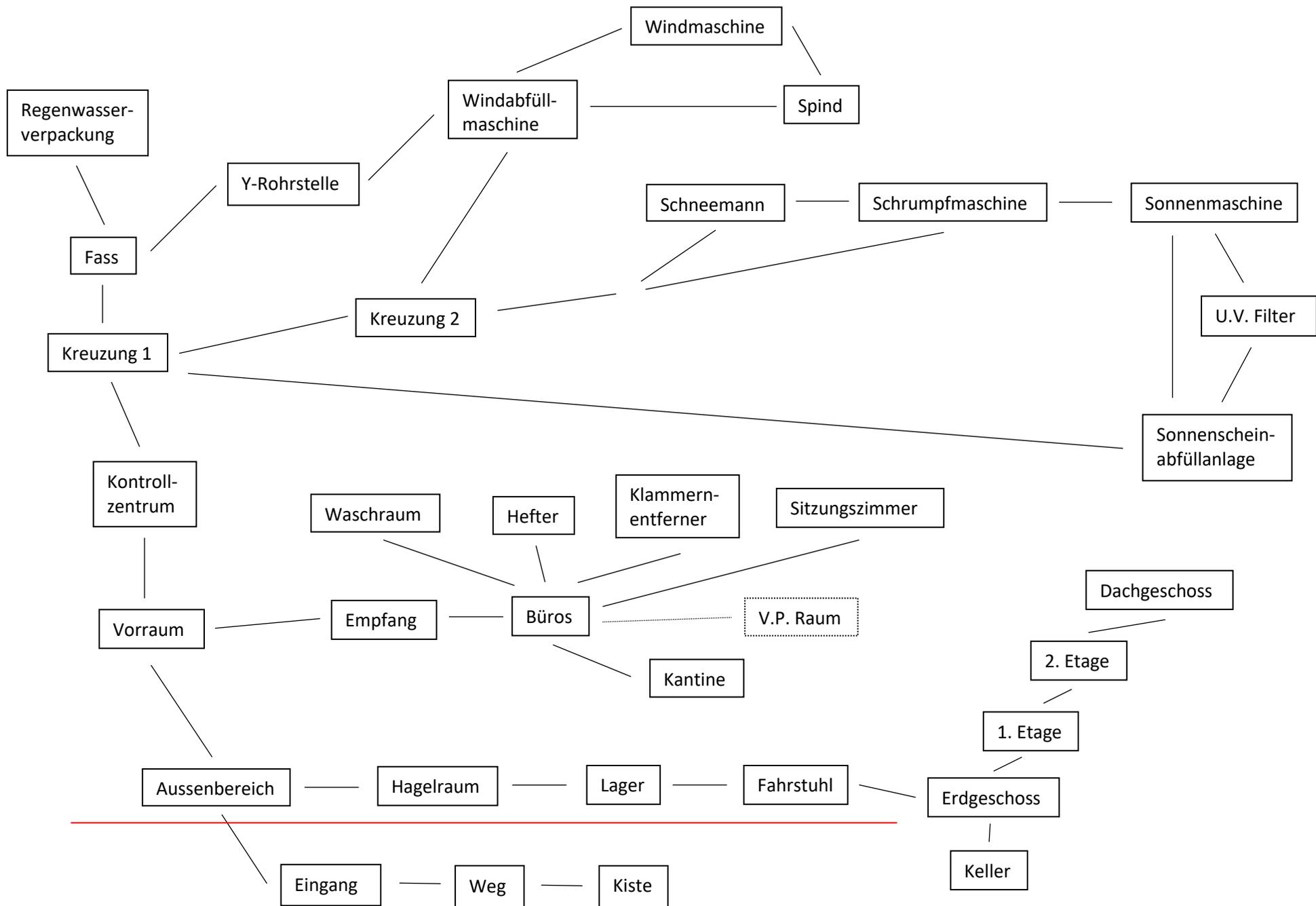


Schneeflockeninspektor auf Lagerdach

Zum Herstellungsraum gehen und den Sack Erde mitnehmen. In den Lagerraum gehen und etwas Erde in den Fahrstuhl legen. Wenn der Staubsauger drin ist, in den Fahrstuhl gehen und hoch auf das Dach.

Nun die Erde mit der Windhose verwenden. Der Staubsauger saugt die Windhose weg. Jetzt noch den Schneeflockeninspektor zum Schneemann zurück bringen. Die Maschine läuft wieder.





Orte der Puzzleteile



