

# Töff Töff und das grosse Rennen Komplettlösung

Nach rechts fahren und weiter zu einem Tier. Den Hund mit dem Tier benutzen um diese zu verscheuchen. Der Rennleiter teilt uns nun mit, welche Sachen wir fürs Rennen brauchen.

Hinweise:

- Alle leeren Flaschen einsammeln. Diese können bei im Recyclinghof eingetauscht werden. Für 3 Flaschen kriegt man eine Münze.
- Um durch den Tunnel fahren zu können, muss man erst Hupen.
- Um an der Baustelle vorbei zu kommen wird ein Haken benötigt. Hier erst zum Bauernhof gehen und die Taschenlampe mitnehmen. Aus dem Spielzeugladen die Batterien holen und diese in die Taschenlampe einsetzen. Mit der Taschenlampe im Tunnel den Haken suchen. Diesen zu Kalle bei der Baustelle bringen.
- Beim Telefon kriegt man eine Münze aus dem Münzschacht.
- Im Laden kann man auf das Schild „Aushilfe gesucht“ klicken um einen Auftrag zu erhalten. Man muss Ware auf dem Feld der Bauernhof beschaffen, welche man hier gegen 2 Münzen eintauschen kann.

## Extra-Mega-Superbenzin



### Benzinkanister bei Fr. Airbag

In die Baugrube fahren und mit Betina Bulldozer reden. Wir erfahren, dass Sie einen Milchshake für eine Pause braucht. Zum Drive-In fahren und den Milchshake holen. Diese nun Betina Bulldozer bringen und wir erhalten die Schaufel.

Zu Fr. Airbag gehen und mit der Schaufel im Garten mit der Schaufel nach den Radkappen graben. Der Hund gibt durch Bellen an, wo eine Radkappe vergraben ist. Wir erhalten nun den Benzinkanister. Diesen an der Tankstelle füllen.

### Benzinkanister im Recyclinghof

Der Benzinkanister liegt auf dem Recyclinghof. Den Kanister anwählen und das Puzzle lösen damit man diesen bekommt. Nun den Kanister bei der Tankstelle füllen.

## Superschnelle Radialrennreifen



Mit Atze reden, er hat ein Loch im Reifen. Die Form merken.

Beim Reifenladen den Radflicken holen. Nun zur Bibliothek fahren und mit der Schere den Flicken in die richtige Formschneiden. Mit dem Pfeil weiter blättern um die richtige Form zu erhalten und dann der Linie entlang schneiden. Zu Atze fahren und ihm den Reifenflicken geben. Ab zum Reifenladen und die Reifen im Schaufenster kaufen.

## Schutzhelm



### Schutzhelm bei Hr. Nuckelpinne

Zum Schuppen fahren und mit dem Telefon nun die Notrufnummer wählen. Diese ist bei der Feuerwache und am Telefon angebracht.

Nun zur Feuerwache fahren und bei Franky die Leiter ausleihen. Mit der Leiter zu Nuckelpinne fahren um mit der Leiter die Katze vom Baum zu holen. Wir kriegen den Helm.

### Schutzhelm bei Betina Bulldozer

Zu Betina Bulldozer fahren und den Hammer wählen. Das Nagelspiel spielen. Hierfür kriegen wir den Helm.

## Dreieckige Fahne



### Fahne bei Sigi Safari

Zu Sigi Safari gehen und die Fahne wählen. Wir erfahren, dass Sigis Tier erst gefüttert werden muss. Das Tier merken (Gattung, Junges oder Erwachsenen) und zur Bibliothek fahren. Im Buch das Tier suchen um zu erfahren, was das Tier frisst.

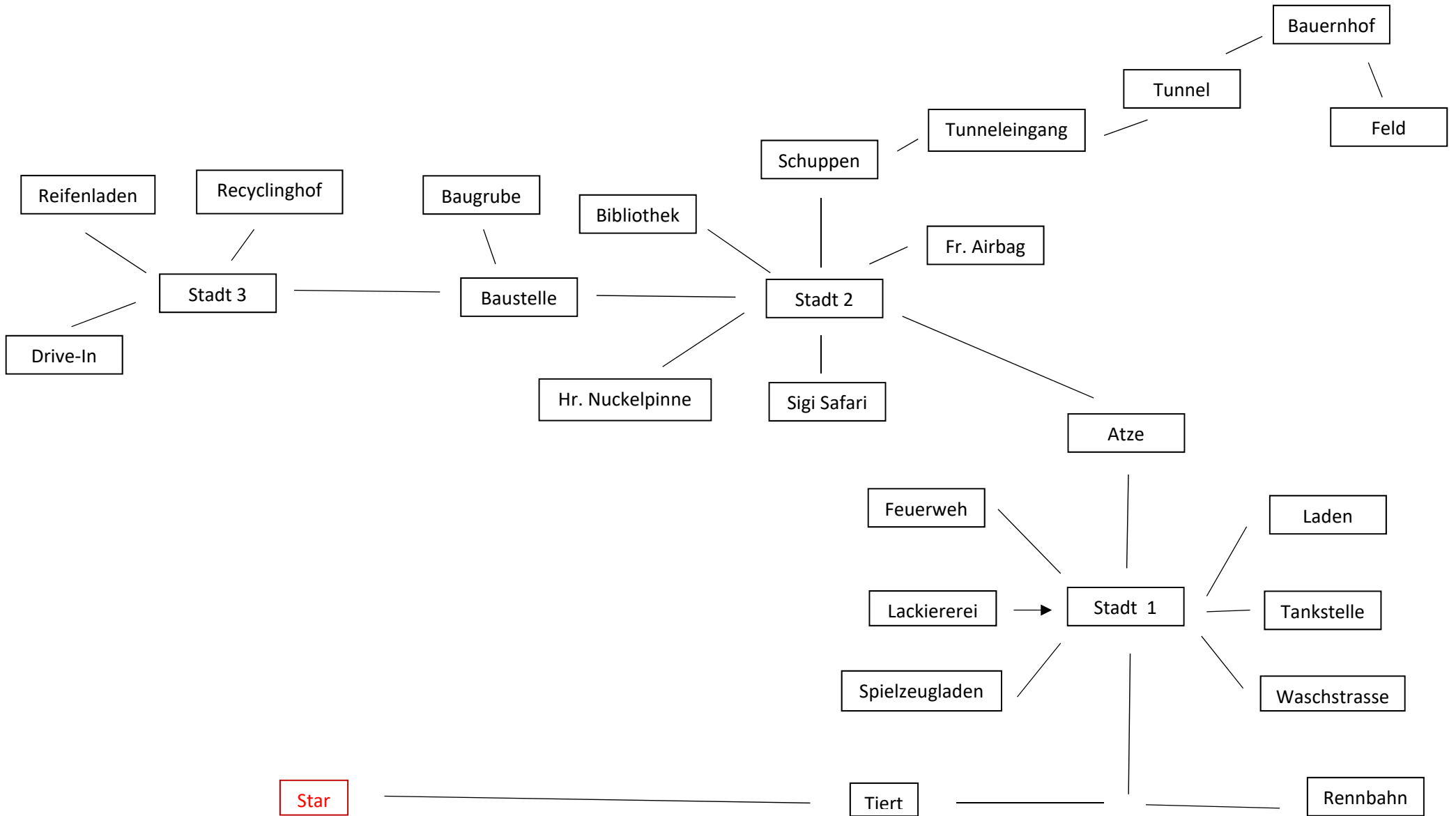
Das benötigte Futter ist im Laden (Kürbiskerne, Honig), auf dem Feld im Labyrinth (grüne Trauben), oder im Drive-In (Milch) zu bekommen. Nun in die Bibliothek fahren und die Fahne mit den Nummern benutzen und die Richtige Nummern anbringen.

### **Fahne bei Hr. Nuckelpinne**

Zu Hr. Nuckelpinne fahren. Von ihm erfährt man, dass sich seine Katze unter das Haus verkrochen hat. Danach zum Drive-in fahren und die Milch nehmen. Zur Baugrube fahren und einen Backstein mitnehmen. Zurück zu Hr. Nuckelpinne und die Milch der Katze im Loch geben. Nun mit dem Backstein das Loch verschliessen. Die Fahne gehört uns.

Zur Bibliothek fahren und die Fahne mit den Ziffern anwenden. Die richtige Nummer anbringen. Fertig.

Wenn wir alle Sache beisammen haben startet das Rennen. Töff Töff nun nach Links und Rechts durch das rennen steuern um es zu gewinnen. Allen Löchern, anderen Autos etc. ausweichen. Die Geschwindigkeit lässt sich nicht regeln.



Star