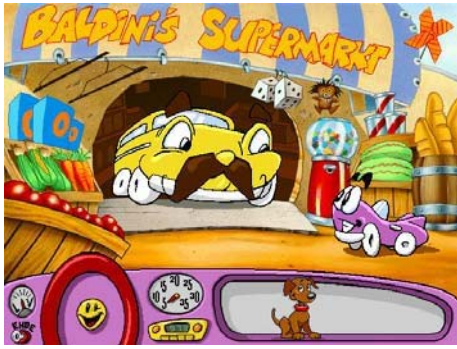


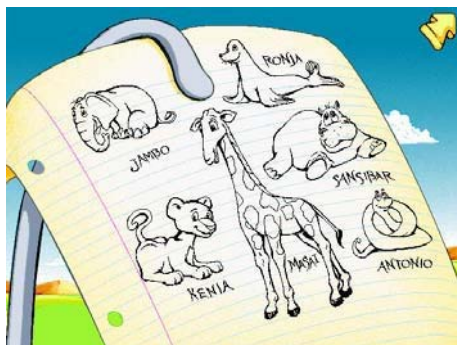
Töff Töff rettet den Zoo Komplettlösung



Auf dem Weg zum Brummburger Zoo bittet uns Herr Baldini das Futter für den Zoo bei Siggis Safari abzuliefern.

Vom Supermarkt fahren wir nun nach rechts und kommen an einem Schild vorbei, auf dem die Eröffnung des Brummburger Zoos angekündigt wird. Weiter nach rechts zu einem grossen Baum und noch einmal nach rechts zum Eingang des Zoos.

Die geschlossene Schranke öffnen wir indem wir die Sprechanlage benutzen.



Wir fahren nun zu Siggis Safari und liefern das Futter ab. Der Zoo kann leider immer noch nicht öffnen, weil 6 Tierbabys verschwunden sind. Dies sind Jumbo der Elefant, Ronja die Robbe, Kenia der Löwe, Masai die Giraffe, Antonio die Schlange und Sansibar das Flusspferd.

Wir fahren nun nach rechts. Hier können wir uns die Karte des Zoos anschauen. Wir fahren nochmals nach rechts.

Bei der Kai Kutsche bekommen wir einen kostenlosen Kakao, wenn wir den Becher anwählen. Auch die Tüte Käsekracker mitnehmen.

Nun weiter nach links zu Tilly und ihrem Souvenirladen. Hier eine Kamera mitnehmen. Nun durch den grossen Bogen fahren zu den Tiergehegen.

Dschungelland

Erst nach rechts fahren in das Dschungelland. Die Holzbrücke ist hier unterbrochen und ein gefährliches Krokodil schwimmt im Fluss. Die Liane anwählen um auf die andere Seite zu gelangen. Gleich weiter nach rechts fahren.



An der Kreuzung mit den drei Affen auf den Zookasten links klicken um einen Werkzeugkoffer zu erhalten. Weiter nach rechts fahren.

Die Giraffe ist hier gefangen. Also zurück zur Kreuzung und weiter nach links, zur Schlange, auch Sie vermisst Ihr Junges.



Weiter kommen wir zu einem Dschungeldock. Peppi springt auf das Floss und wir stellen fest, dass das Floss defekt ist. Den Dschungel verlassen und bei der grossen Kreuzung nach links ins Eisland.

Eisland

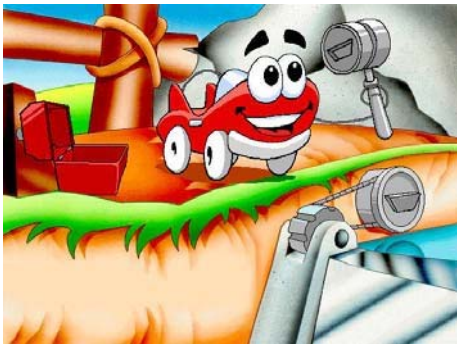
Im Eisland lösen wir eine Lawine aus. Hier den Zookasten öffnen, wir erhalten ein Seil. Zurück zur Kreuzung und ins Grasland.

Grasland

Den Holzbalken, welcher uns den Weg versperrt einfach einsammeln. Weiter zum Aussichtspunkt und von hier aus nach rechts.

Wir erreichen das Giraffengehege. Von hier aus weiter nach rechts zum Löwengehege. Nochmals nach rechts und wir kommen zum Elefanten. Wir bieten der Maus die Käsekracker an und sie verschwindet. Jambo kann zu seinen Eltern zurück.

Weiter nach rechts finden wir ein Farbenlager. Die Schaufel mitnehmen. Nun zurück zum Aussichtspunkt und von dort aus weiter nach links.



Vorbei an der Wasserstelle und Jambos Gehege kommen wir zu Ronja. Der Staudamm muss geöffnet werden mit dem richtigen Werkzeug aus dem Werkzeugkoffer.

Zurück zum Aussichtspunkt und das Grasland verlassen und in das Dschungelland zurückkehren.

Dschungelland

Bei der Affenkreuzung nach links zum Floss. Das Floss mit dem Holzbalken reparieren. Nun auf dem Floss den Fluss entlang bis zum Gehege der Flusspferde. Von hier aus durch die Wildwasserbahn links im Bild fahren.



Die Fahrt führt zu einer Kreuzung, hier nach unten rechts abbiegen.

Wir gelangen an den Fuss eines Wasserfalls. In diesem Wasserfall sitzt der kleine Löwe, fest. Hier weiter nach rechts.

Am Ufer angekommen, fahren wir zum Ausblick hinauf. Oben sehen wir durch das Fernglas Sansibars Papa. Das Seil nehmen und auf den Wasserfall klicken.



Wir verlassen den Ausblick und fahren unten in die dunkle Höhle. Am anderen Ende der Höhle steht Masai. Hier den Stein gemeinsam mit der Giraffe zur Seite schieben.

Zurück durch die Höhle und im Wasser nach links. Und zum Gehege der Flusspferde. Du kannst jetzt noch einmal die Wildwasserbahn und zurück zum Dschungeldock. Von hier aus nach rechts zur Affenkreuzung und weiter nach rechts nochmals zu Masai. Hier die Kurbel betätigen.

Eisland

Zurück zur Lawine und mit der Schaufel einen Tunnel graben. Durch den Tunnel den Hügel hinauf. Von dort aus ins Eisland hinein fahren. Wir kommen zu einer Holzbrücke. Unter der Brücke sitzt der frierende Antonio auf dem Eis. Der Schlange den heissen Kakao geben.



Nun weiter nach links zu den Pinguinen. Nun nach hinten im Bild zu Sansibar. Den Pinguinen sagen, welche Eisscholle sie als nächstes an die Eisscholle heranschieben müssen, auf der Sansibar steht. Auf die Formen achten und dem Flusspferd einen geraden Weg ans Ufer zu den Pinguinen bauen.

Erst die Eisscholle vorne rechts an die Eisscholle des Flusspferdes heranschieben. Dann die Eisscholle vorne links. Dann folgt die Eisscholle hinten rechts und zum Schluss die Eisscholle hinten links.

Nun sind alle Tiere gerettet.