

Vollgas Komplettlösung

Kickstand

Zu Beginn finden wir uns in einem Müllcontainer wieder. Mit einem Schlag gegen den Deckel können wir uns befreien. Nach rechts gehen und auf das Motorrad steigen. Die Tür der Kneipe mit einem Tritt öffnen und eintreten. Der Barkeeper fassen wir mal mit unseren Fäusten an, und wir erhalten den Schlüssel. Draussen auf das Bike steigen. Den Rottwheeler müssen wir vom Bike prügeln. Linke Maustaste schlagen, rechte Maustaste zwischen Faust und Fuss wechseln und mit der Maus nach Links oder Rechts bewegen.

Melonweed

Mit Maureen reden: 2/4. Wir benötigen Treibstoff, eine neue Vorderradgabel, und ein Schweissgerät. Hinten den Benzinkanister und den Schlauch mitnehmen. Draussen treffen wir Miranda, mit der wir uns unterhalten.

Schweissgerät

Zu Todds Wohnwagen gehen. Anklopfen und warten, bis Todd an der Tür steht um Sie in diesem Moment einzutreten. Im Wohnwagen links der Schrank öffnen und den Dietrich nehmen. Hinten den Kühlschrank öffnen und das Fleisch mitnehmen. Rechts mit dem Lift nach unten fahren. Hier finden wir das Schweissgerät.

Treibstoff

Zum Benzinturm gehen. Das Schloss an der Türe mit dem Dietrich öffnen. Das Schloss vom Boden auflesen. Zum Turm gehen und versuchen auf die Leiter zu steigen, dies löst einen Alarm aus. Jetzt schnell sich hinten links, hinter den Säulen, verstecken. Sobald die Wachen auf den Turm geklettert sind öffnen wir den Tankdeckel des Fluggerätes. Benutzen den Schlauch und den Benzinkanister und saugen am Schlauch um das Benzin abzupumpen.

Vorderradgabel

Dafür müssen wir zum Schrottplatz. Das Tor mit dem Schloss verschliessen und dann am Seil hochklettern. Wenn man nach rechts geht, trifft man auf einen Hund. Hier schnell das Fleisch in einen der Wagen werfen. Zurück nach Links und hoch auf den Kran. Den entsprechenden Wagen mit dem Magnetkran hochheben. Nun können wir den Schrottplatz nach der Gabel absuchen.

Man versperrt uns den Weg mit einer Strassensperre. Also nochmals zum Benzinturm, die Leiter berühren, und schon ist der Weg frei.

Rechts die Trümmer durchsuchen. Dann auf das Motorrad steigen und nach oben links zur Kickstand Bar fahren. Die Bar betreten und erfahren ein paar News. Die Bar verlassen und zu den Containern hinter der Bar gehen. In den Müllcontainer schauen und wir finden Miranda. Zurück in die Bar gehen und den gefälschten FBI Ausweis an den Trucker Emmet geben. Mit seiner Hilfe kommen wir durch die Strassensperre.

Highway 9

Rechts die Farm durch die Tür betreten. Das Kopfkissen hochheben und das Brecheisen nehmen. Mit dem Brecheisen die Kiste vor dem Bett öffnen.

Bei dem Anhänger mit dem Brecheisen den Reifen lösen, danach dem Anhänger einen Tritt verpassen. Etwas von dem Dünger mitnehmen. Nun zur Nerzfarm fahren. Wir werden nun verfolgt, einfach der Strasse entlang durch den Dünger fahren, und die Verfolger schrotten den Wagen. Wir fahren zu den Überresten des Wagens, wird mit einem Stop markiert um da anzuhalten mit der linken Maustaste bestätigen. Den Wagen mit der Brechstange bearbeiten um den Lüfter auszubauen. Diesen bringen wir an unserem Motorrad an.

Old Mine Road

Wenn man vom Highway abbiegt trifft man in den Seitenstrassen andere Biker. Hier gibt es Strassenschlachten. Wenn wir Biker besiegen können wir Gegenstände erhalten. Wir benötigen einen Turboantrieb und die Brille

eines Cavefish-Mitglieds. Wir treffen auch Father Torque, dem ehemaligen Anführer der Polecats, das Gespräch ist nicht relevant.

Die beste Taktik, um in den Kämpfen zu bestehen, ist zunächst mit Hilfe des Düngers an die Motorsäge zu kommen. Mit der Motorsäge kann man dann fast alle Kämpfe gewinnen, um das Brett und die Kette zu bekommen. Um an den Turboantrieb zu kommen muss Ben mit der Kette auf den Biker schlagen, bevor dieser das Weite suchen kann. Die Cavefishbrille erhält er, indem er den Cavefish mit dem Brett vom Bike haut, während dieser gerade aufrecht sitzt.

Wir setzen uns die Cavefish Brille mit der rechten Maustaste auf und fahren weiter durch die Old Mine Road. Mit der Brille wird uns unten links der Eingang zur Höhle angezeigt, in welche wir einbiegen. Die Höhle runterfahren bis zur Rampe. Diese koppeln wir ans Motorrad an, indem wir erste die Rampe, und dann den Haken der Rampe nehmen. Dann zur Kurve zurückfahren. Hier die Rampe benutzen um mit ihr die Strassenmarkierung zu entfernen. An der Brücke besteigen wir nun das Motorrad und springen über die Schlucht.

Corley Motors

Zum unteren Bereich gehen und zum Souvenirstand. Hier warten bis der Verkäufer sich umdreht, dann schnell das Kaninchen schnappen. Wenn der Verkäufer sich nicht umdreht, etwas weiter weg gehen. Zurück auf das Motorrad und nach hinten zum Mienenfeld fahren. Den Hasen in das Mienenfeld schicken. Es bleiben nur die Batterien übrig, welche wir nehmen. Wieder zum Souvenirstand gehen und die Batterien in das Ferngesteuerte Auto einbauen. Das Auto nach rechts und durch die Drehtür des Stadions fahren. Der Verkäufer ist nun weg, und wir nehmen die Kiste mit den Kaninchen mit. Damit fahren wir nun zum Mienenfeld und schütten die Kiste in das Feld. Sofort lesen wir alle Kaninchen auf. Wir lassen dann nur eines laufen, bis es eine Miene zündet. Dann laufen wir auf die Stelle und lassen das nächste laufen. So sollten wir über das Mienenfeld gelangen. Wenn die Hasen nicht reichen, kriegen wir eine neue Kiste beim Souvenirstand.

Auf der anderen Seite des Minenfelds warten die Vultures, Maureens Gang. Sie halten uns für den Mörder. Wir müssen sie im Gespräch vom Gegenteil überzeugen: "Lass mich gehen, oder...", "Ich werde dich beschimpfen", "Wirbelwind".

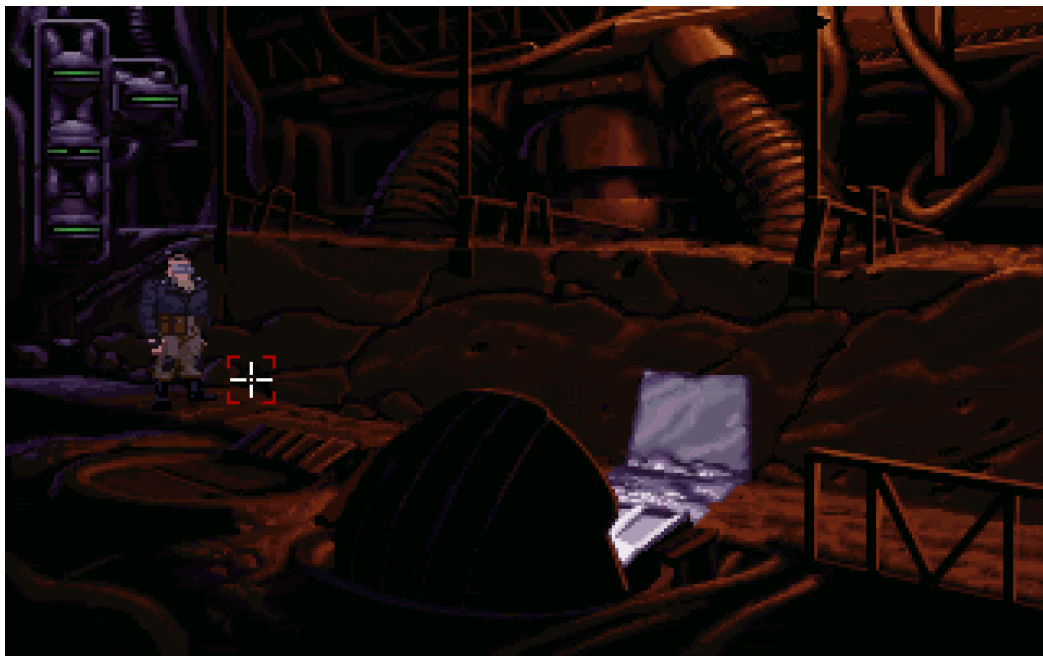
Das Crashderby

Wir müssen bei dem Derby unseren Tod vortäuschen. Dies verhindert der blaue wagen aber. Wir fahren also erst zur linken Rampe auf das Dach des braunen Wagens. Diesen defekten Wagen schieben wir nun vor uns her zur rechten Rampe und über die rechte Rampe! Dann fahren wir über die rechte Rampe hinterher und landen so auf dem Dach des blauen Wagens. Der Plan der Vultures wird nun ausgeführt. Brennend laufen wir dem linken Stadionrand entlang um diesen komplett in Brand zu setzen. Sobald wir auf dem braunen Auto sind, springen wir auf das blaue Auto, wenn es nahe ist. Wir fahren nun mit dem blauen Wagen näher ans grosse Feuer, sobald wir nahe genug dran sind, springen wir in das grosse Feuer rein.

Corley Motors

Maureen hat das gewonnene Motorrad zerlegt. Sie erzählt uns was von einem Schlüssel. 1/1/1/1/1/4. Nun sehen wir uns alle Teile genauer an und öffnen alles was wir öffnen können. Wir findet verschiedene Nummer. Eine davon brauchen wir: 154492.

Wir verlassen das Versteck, und gehen bei der Fabrik hinter diese. Unter dem linken Pfosten finden wir den Riss in der Wand. Nun warten wir bis bei alle vier Anzeigen links die schwarze Markierung in der Mitte steht, und treten dann gegen die Wand.



Zeiger markiert die Stelle zum treten.

Durch die Tür treten. Wir finden uns in einer grossen Halle, in dessen Mitte im Boden ein Safe eingelassen ist. Den Safe öffnen wir mit dem Code: 154492 eingeben und auf den Knopf darunter drücken. Wir erhalten das Testament. Wir gehen weiter nach rechts. Hier ist eine Tür, die per Codekarte zu öffnen ist. Mit der Karte aus dem Inventar öffnen wir die Tür und betreten den Raum. Wir drücken den linken Hebel der Maschine nach unten. Dann drücken wir den rechten Hebel nach oben (zweimal klicken). Der Film sollte nun abbrennen. Jetzt gehen wir in den Raum links und legen dort das Tonband in das Tonbandgerät oder die Fotos auf den Projektor.

Highway

Hinweis: Im folgenden Abschnitt kann man sterben, kann es aber jederzeit nochmal probieren.

Ben hängt vor Ribburgers fahrendem Truck. Wir öffnen mit der Brechstange oder einfach nur per Hand den Kühlergrill und klappen anschliessend den Deckel hoch. Wir schnappen uns so schnell wie möglich Ribburgers Stock, während dieser damit versucht den Deckel wieder zu schliessen. Den Stock stecken wir in den Ventilator. Wir klettern durch den Kühlergrill auf die Rückseite des Trucks. Dort lösen wir mit der Brechstange die rechts gelegene Benzinleitung.

Im Jumbo klettern wir hartnäckig die Leiter hoch zum Cockpit und aktiviert oben den Computer (leuchtende Taste, unten in der Mitte). Dann ziehen wir durch das aufscheinende Menü das Fahrwerk ein: Take-Off, Nach Take-Off, Fahrgestell, Einfahren.

Sobald wir am Truck hängen, in diesen hinein klettern und den Computer aktivieren (vorderster Knopf). Aus dem Menü wählen wir: Hauptmenü, Verteidigungssystem, Waffensystem, Kontrolle, System Aus. Anschliessend klettern wir in das Flugzeug zurück. Dann auf das Motorrad links neben dem Truck steigen.