

Zak McKracken and the Alien Mindbenders Komplettlösung

San Francisco

Links Sushi im Glas nehmen. Dem Kleiderschrank die oberste Schublade öffnen und die Telefonrechnung rausnehmen. Den Anrufbeantworter unter dem Telefon einschalten. Rechts an der Wand den Tapeten-Fetzen runterreißen. Aus der Schreibtischschublade die Tröte nehmen und die Schublade wieder schliessen. Unter dem Schreibtisch die Plastikkarte nehmen. Mit der Telefonrechnung die Plastikkarte hervor fischen. Die Tür öffnen und im Wohnzimmer das Kissen links vom Sofa aufnehmen. Das linke Kissen auf dem Sofa hochheben und die Fernbedienung aufnehmen. Nun das Kabel des Fernsehers einstecken und das Gerät mit der Fernbedienung einschalten. Solange zuschauen, bis die Nachrichten sich wiederholen, dann den Fernseher mit der Fernbedienung ausschalten. Rechts in die Küche gehen und das Butter-Messer links oberhalb der Spüle nehmen. Die Tür unter der Spüle öffnen und die Buntstiftschachtel nehmen. Den gelben Bundstift mit dem Tapetenfetzen benutzen damit wir die Karte aus dem Traum drauf zeichnen. Aus dem Kühlschrank das Ei nehmen, ebenso den Schlüssel neben der Tür. Nun die Wohnung verlassen.

Links zur Bäckerei gehen und drei Mal klingen. Der Bäcker schmeisst ein trockenes Brot raus, welches wir mitnehmen. Rechts in den TPC Laden gehen und hinten links eine Bewerbung mitnehmen. Die Bewerbung mit dem Stift ausfüllen. Den Briefkasten vor unserem Haus mit dem kleinen Schlüssel öffnen und die Bewerbung reinlegen. Nach rechts um die Ecke in die 14. Strasse gehen. Lou's Loans Laden betreten und den Werkzeugkasten, den Hut, die Nasenbrille, den Golfschläger und den Taucheranzug kaufen. Zurück auf die Strasse und rechts weiter zum Hair Salon laufen. Im Inventar den Werkzeugkasten öffnen und mit der Drahtschere das Haarnadel-Schild abknipsen. Nach Hause gehen und in der Küche mit dem Schraubenschlüssel das Rohr unter der Spüle abschrauben. Das trockene Brot nun in die Spüle stecken und oben rechts bei der Spüle den Schalter betätigen. Wenn das Brot zerkleinert wurde, den Zerkleinerer über den Schalter wieder ausschalten! Die Brotkrumen unter der Spüle mitnehmen. Sushi im Glas in die Spüle leeren. Jetzt den Hut und die Nasenbrille anziehen und den TPC Laden betreten. Links die Theken-Tür öffnen und zum Computer-Terminal gehen. Die Telefonrechnung bezahlen wir jetzt indem wir diese mit dem Terminal benutzen. Anschliessend auf die Strasse gehen, Hut und Nasenbrille absetzen. Den Busfahrer mit der Tröte wecken. Die Fahrt im Bus mit der CashCard am Lesegerät bezahlen.

Am Flughafen kaufen wir dem Anhänger ein Buch ab, indem wir ihm die CashCard geben. Damit gehen wir auch schon nach Links zu den Gates.

Flugzeug (Diese Sequenz erscheint bei jedem Flug, bis man alles erledigt hat)

Im Flugzeug erhalten wir Erdnüsse. Wir gehen nach links auf die Toilette, nehmen das Toilettenpapier und benutzen es mit der Spüle. Danach das Wasser der Spüle aufdrehen und den Rufknopf an der Wand hinten drücken. Wir gehen jetzt nach vorne zur Microwelle. Diese öffnen wir und geben das Ei hinein. Schalten das Gerät ein und warten auf die Schweinerei. Zum ersten Sitz gehen und das Sitzkissen nehmen. Ein Feuerzeug fällt heraus, welches wir auch mitnehmen. Die Gepäckfächer öffnen, in einem der Fächer befindet sich eine Sauerstoffflasche, welche wir an uns nehmen. Jetzt wieder hinsetzen und auf das Ende des Flugs warten.

Seattle

Den Flughafen verlassen und am Baum den Ast abbrechen. Die Erdnüsse geben wir dem Eichhörnchen. Jetzt schaufeln wir den losen Dreck vom Eingang mit dem Butter-Messer weg. Die Höhle betreten. Im oberen Teil kurz nach dem Eingang befindet sich ein Vogelnest welches wir mit dem Golfschläger runter holen. Im dunklen nach rechts gehen, da befindet sich eine Feuergrube am Boden. Das Nest und den Ast hineingeben und mit dem Feuerzeug anzünden. Rechts an der Wand die Punkte mit dem gelben Stift vervollständigen. Danach in den Raum gehen. Mit der Fernbedienung den Kristall lösen und diesen mitnehmen. Zum Flughafen gehen. Das zweiköpfige Eichhörnchen in Ruhe lassen! Am Ticketautomaten kaufen wir mit der CashCard ein Flugticket nach San Francisco.

San Francisco

Den Flughafen verlassen und zu unserem Haus gehen. Aus unserem Briefkasten und öffnen diesen mit dem kleinen Schlüssel. Die Fan Club Karte aus dem Briefkasten nehmen. In die 14. Strasse gehen du den blauen Kristall in den Briefkasten der roten Tür werfen. Wir gehen zum Flughafen. Am Automaten ein Ticket nach London kaufen und nach London fliegen. Im Flughafen von London ein Ticket nach Katmandu buchen und gleich losfliegen.

Katmandu

Den Flughafen verlassen und nach rechts zum Wächter gehen. Im das Buch geben, welches wir beim Anhänger gekauft haben. Er öffnet uns die Tür und wir gehen rein zum Guru. Wenn wir nun kein Leben geopfert haben, ist unser Karma rein und er lehrt uns gleich die Bedeutung des blauen Kristalls. Ansonsten heisst es nun lange warten und es erneut versuchen, wenn unser Karma gereinigt ist. Anschliessend raus gehen, nach rechts und das Hau anzünden. Wenn der Wärter mit dem Feuer beschäftigt ist, den Fahnenmast links von der Tür nehmen. Die CashCard mit dem Yak benutzen, damit wir zum Flughafen gelangen. Über London nach Miami fliegen.

Miami

Am Flughafen dem Penner das Buch geben. Wir bekommen seinen Whiskey. Weiter fliegen nach Mexico City du von dort aus nach Lima.

Lima

In den Dschungel gehen und umher irren bis man an einen Futterplatz gelangt. Die Brotkrumen auf die Platte legen und den blauen Kristall mit dem Vogel verwenden. Als Vogel nach rechts zur Schnitzerei fliegen und in das linke Auge hinein. Die Schriftrolle einsammeln und zu Zak zurückfliegen. Die Schriftrolle übergeben und zu Zak zurückwechseln. Hier warten wir, bis uns ein Alien erwischt und uns nach San Francisco zurück bringt.

San Francisco

In der Zelle schnell den Hut und die Nasenbrille anziehen. * Links zum Schrank gehen und unser Zeugs rausholen. Auf die Strasse gehen und die Verkleidung ablegen.

* Sollten wir hier zu langsam sein, warten bis zur Freilassung und bis wir uns erholt haben. In unsere Wohnung gehen. Im Schlafzimmer die Teppichecke zur Seite ziehen. Mit dem Schraubenschlüssel die losen Bretter entfernen, Hut und Nasenbrille anziehen und durch das Loch nach unten gehen.

Jetzt nach Miami und dann weiter zum Bermuda Dreieck fliegen. Während dem Flug werden wir in ein Alien Raumschiff gezogen. Den Code des Piloten unbedingt merken. Nach der Codeingabe unbedingt nach rechts die Plattform verlassen. Dann bei der Tür den Knopf drücken. Ein Alien bringt uns zum King. Während dem Selbstgespräch nach rechts gehen und die Lottozahlen am Automaten ablesen. Dem King danach die Fan Karte geben. Im Vorraum nicht auf den Plattform steigen, wenn das Alien den Code eingegeben hat. Den Code des Piloten eingeben und dann auf die Plattform nach Links gehen. In der Luft den Fallschirm benutzen. Sobald wir im Wasser gelandet sind, die Tröte benutzen. Wenn der Delfin neben uns schwimmt, den blauen Kristall auf ihn anwenden und in die Tiefe tauchen. Unterwasser findet wir hinter Seegras ein leuchtendes Objekt, welches wir mitnehmen. Auftauchen und das Objekt Zak geben. Zu Zak wechseln und auf das Alien warten.

San Francisco

In der Zelle befreien wir uns auf die bekannte Art und weisen. Wir gehen in die 14. Strasse und kaufen in Lou's Loans Laden ein Los (kaufen und auf das Lotto Schild klicken). Jetzt via London und Kairo nach Kinshasa fliegen.

Kinshasa

Raus aus dem Flughafen, durch den Dschungel links zur Hütte des Schamanen. Dem Schamanen den Golfschläger geben, und uns wird ein Tanz gezeigt. Am Ende des Tanzes knicken die Tänzer die Beine ein, diese Reihenfolge merken. Durch den Dschungel zurück zum Flughafen. Via Kairo und London nach San Francisco fliegen.

San Francisco

In die 14. Strasse gehen und Lou's Loans Laden betreten um unseren Lottogewinn abzuholen. Zu Melissa wechseln.

Mars

Hinweis: Die Luft ist begrenzt. Man kann den Tank im Bus mit dem Sauerstoffhahn unter dem Handschuhfach wieder auffüllen.

Melissa

Die Tür des Buses und dann das Handschuhfach öffnen. Die CashCards und die Sicherung aus dem Handschuhfach, sowie den Recorder auf dem Handschuhfach mitnehmen. Den Bus verlassen und eine CashCard und die Sicherung an Leslie weitergeben. Zurück in den Bus gehen und zu Leslie wechseln.

Leslie

Nach Links gehen bis zum Monolith und mit der CashCard zwei Tickets kaufen! Jetzt rechts das Gebäude betreten. Mit einer der Münzen die Metall-Platte rechts bei der Tür abschrauben. Die defekte Sicherung herausnehmen und mit unserer ersetzen. Die Türe zum Mars schliessen du die Herbergs-Tür nach innen öffnen. Das Klebeband am Schrank abnehmen. Den Schrank öffnen und die Taschenlampe mitnehmen. Beim Bett die Bettdecke öffnen und den Besen nehmen. Rechts vom Bett steht eine Leiter, auch diese mitnehmen. Den Raum verlassen und die innere Tür schliessen. Aussentür öffnen und die Herberge verlassen. Vor dem Gebäude befindet sich ein Haufen Sand. Diesen mit dem Besen wegkehren. Wir gehen nun nach rechts zur Tür des Marsgesichtes. An der Tür befinden sich drei Knöpfe. Diese müssen in der Reihenfolge der Kniebeugen gedrückt werden. Die Leiter an die Tür stellen und den Code eingeben um die Tür zu öffnen. Zur zweiten grossen Statue gehen und die seltsamen Zeichen merken. Zurück in den Bus gehen. Den Sauerstofftank mit den Hahn unter dem Handschuhfach füllen. Zu Annie wechseln.

San Francisco

Annie

Die Schreibtischunterlage anheben und die CashCard nehmen. Zum Bus gehen. Zu Zak wechseln.

Zak

Die Tröte benutzen und die Fahrt mit der CashCard bezahlen. Zu Annie wechseln.

Annie

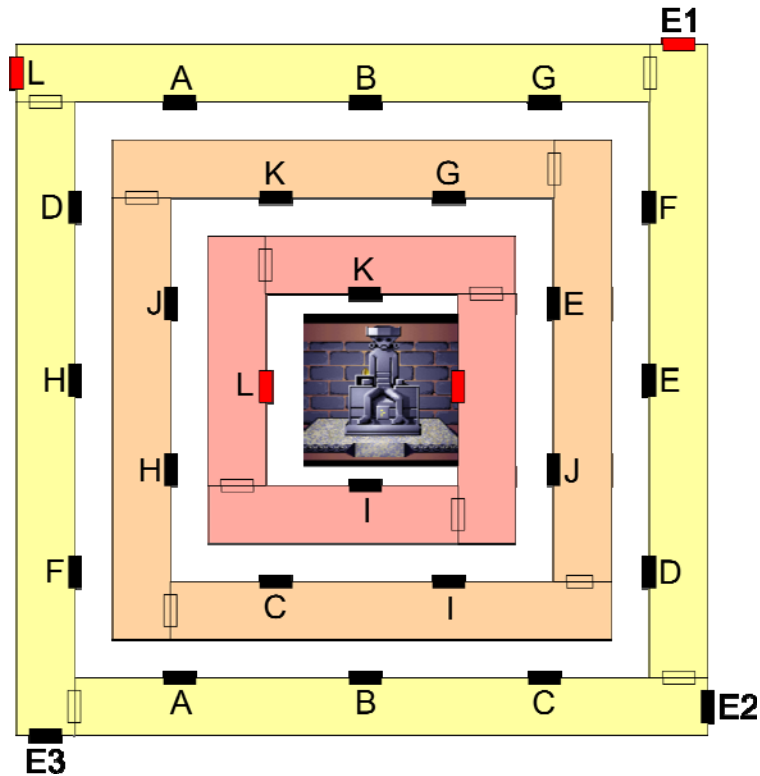
Auch die Fahrt mit der CashCard bezahlen. Am Flughafen ein Ticket nach London lösen und hinfliegen. Weiter geht es mit Zak.

Zak

Nach Mexiko fliegen.

Mexiko

Den Flughafen verlassen und durch den Dschungel zur Pyramide gehen. In der Pyramide mit Hilfe der Karte zum Kristallraum gehen. In den Räumen befinden sich Fackeln um diese zu erhellen.



E1: Eingang links, E2: Eingang mitte/Treppe, E3: Eingang rechts.
Empfohlener/Durchgänge sind rot markiert

An der Statue die seltsamen Zeichen vervollständigen gem. dem Vorbild vom Mars. Dann die Kristallscherbe nehmen. Nach London fliegen und zu Annie wechseln.

London

Zak

Den Whisky und die Schriftrolle an Annie geben. Zu Annie wechseln.

Annie

Den Whisky der Wache geben. Mit dem Hebel den Strom abschalten. Zu Zak wechseln.

Zak

Mit der Drahtschere den Zaun durchschneiden und zu Stonehenge gehen. Die Kristallscherben auf den Altar legen. Noch den Fahnenmast in den Altar stecken und zu Annie wechseln.

Annie

Zu Stonehenge gehen und die Schriftrolle lesen. Anschliessend zu Zak wechseln.

Zak

Den gelben Kristall nehmen und über Kairo nach Kinshasa fliegen.

Kinshasa

Links in die Hütte des Shamanen gehen. Ihm den gelben Kristall geben. Nach der Schulung den gelben Kristall mit der Tapeten-Karte benutzen und nach Lima teleportieren.

Lima

Das Kandelaber nehmen und nach Kairo teleportieren.

Kairo

Den Schalter links an der Wand umlegen und die Treppe nach unten steigen. Etwas weiter rechts befindet sich eine Fackel zum Anzünden. Durch die Tür gehen und ganz nach links laufen und die Pyramide verlassen. Draussen nach rechts gehen und zu den Füßen der Sphinx. Bei einem der Beine befindet sich auch eine Seltsame Zeichnung. Zu dieser gehen und zu Leslie wechseln.

Mars

Leslie

Den Sauerstoffhahn benutzen um den Tank zu füllen. Die Tür öffnen und wieder zum Marsgesicht gehen. Bei der ersten Massiven Tür die Leiter an den Sockel des Kristalles stellen und den Kristall drücken. Die Leiter nehmen und den Raum betreten. Die Durchgänge sind farblich gekennzeichnet. Folgende Farbreihenfolge befolgen: Violette, blau, blau und dann nach rechts durchgehen. Unter der Sphinx die seltsame Zeichnung merken. Den Raum nach links verlassen und das Labyrinth nach durch folgende Durchgänge verlassen: gelb, gelb, ganz nach Links durchgehen. Zurück in den Bus und die Tür schliessen. Zu Annie wechseln.

Zak

Die Zeichnung an der Wand vervollständigen. Zu Annie wechseln.

Annie

Nach Kairo fliegen. Die Sphinx betreten und so lange durch die Türen mit der Sonne gehen, bis wir einem Durchgang mit zwei Augen finden. Den Raum betreten und die Hieroglyphen lesen. Die Knöpfe an der Wand in der angegebenen Reihenfolge drücken. Zu Zak wechseln.

Zak

Zu Annie in den Raum folgen. Den gelben Stift mit der Tapetenkarte verwenden damit wir die Teleportationsorte vom Mars haben. Rechts oben die seltsame Zeichnung merken. Das Goldfischglas mit dem Dichtungsband verwenden. Den Taucheranzug, den Sauerstofftank und das Goldfischglas anziehen. Den gelben Kristall mit der Karte verwenden und in das Marsgesicht teleportieren.

Mars

An der Wand hinten die Zeichnung vervollständigen mit der Zeichnung aus der Sphinx. Durch die mittlere Tür und dann ganz nach rechts durchgehen. Danach nach links und das Marsgesicht verlassen. In den Bus gehen und den Sauerstofftank füllen. Den Bus wieder verlassen. In das Marsgesicht zur grossen linken Tür gehen und zu Melissa wechseln.

Melissa

Den Sauerstofftank füllen Aus dem Radio des Buses die Dat-Kassette nehmen und den Bus verlassen. In das Marsgesicht zur grossen linken Tür gehen und zu Leslie wechseln.

Leslie

Den Sauerstofftank füllen und den Bus verlassen. In das Marsgesicht zur grossen linken Tür gehen und Melissa das Klebeband geben. Den Kristall drücken um die Tür zu schliessen. Zu Melissa wechseln.

Melissa

Das Klebeband an der Kassette anbringen damit wir aufzeichnen können. Die Kassette in den Recorder einlegen und auf Aufnahme schalten. Zu Leslie wechseln.

Leslie

Den Kristall drücken um die Tür zu öffnen. Zu Melissa wechseln.

Melissa

Den Recorder ausschalten. Zur mittleren Tür gehen und das Band abspielen. Zu Zak wechseln.

Zak

Zur mittleren Tür gehen und den Tunnel betreten. Durch den Durchgang gehen, und bei der Statue das Ankh nehmen. Wieder raus gehen und zu Melissa wechseln.

Melissa

Zur dritten Tür gehen und das Band abspielen. Zu Zak wechseln.

Zak

Den Tunnel betreten und zum Raum durchgehen. Das Ankh hinten in der Wand einsetzen. Die beiden Schlüssel von der Wand nehmen und den Knopf der Maschine drücken. Nachdem wir alles erfahren haben gehen wir zurück zum Bus und füllen den Sauerstofftank. Den Bus verlassen und ganz nach Links zum Monolith gehen und zwei Münzen kaufen! Zu Melissa wechseln.

Melissa

Zum Bus gehen und ebenfalls den Sauerstofftank füllen. Den Bus anschliessend verlassen und nach Links zum Monolith gehen. Mit der CashCard zwei Münzen kaufen! Zu Leslie wechseln.

Leslie

Die Leiter nehmen und zum Bus gehen und den Sauerstofftank füllen. Den Bus wieder verlassen und zum Monolith nach Links gehen. Eine Münze mit der Bahn verwenden. Zu Melissa wechseln.

Melissa

Eine Münze mit der Bahn verwenden. Zu Zak wechseln.

Zak

Eine Münze mit der Bahn verwenden. Zu Leslie wechseln.

Leslie

Nach Links zur Pyramide gehen und mit dem Besen den Sand wegwischen. Zu Zak wechseln.

Zak

Das Haarnadelschild mit dem Schlüsselloch verwenden. Die Pyramide betreten und zum Sarkophag gehen, anschliessend zu Leslie wechseln.

Leslie

Die Pyramide betreten und zum Sarkophag gehen. Diese die Füsse drücken. Zu Zak wechseln.

Zak

Links die Treppe hoch gehen und zu Melissa wechseln.

Melissa

Zu Zak gehen und wieder zu Leslie wechseln.

Leslie

Die Füsse loslassen und zu Zak wechseln.

Zak

Mit dem goldenen Schlüssel den Kasten hinten rechts öffnen und zu Melissa wechseln.

Melissa

Auf den Knopf im Kasten drücken und wieder zu Zak wechseln.

Zak

Den weissen Kristall nehmen. Den gelben Kristall mit der Karte verwenden und nach Kairo teleportieren.

Kairo

Hier das leuchtende Objekt auf den Sockel stellen, den Kerzenständer darauf, und dann die drei Kristalle einsetzen. Zuletzt den rechten Schalter drücken. Zu Annie wechseln.

Annie

Die Sphinx verlassen indem man hauptsächlich durch die unmarkierten Durchgänge geht. Draussen nach links in die Pyramide zu Zak gehen. Dort den 2. Schalter drücken.